



2. RESULTADOS DEL PROCESO DE FORMACIÓN Y DE APRENDIZAJE

RESULTADOS DEL PROCESO DE FORMACIÓN Y DE APRENDIZAJE

CG01 - Capacidad para resolver problemas complejos y para tomar decisiones con responsabilidad sobre la base de los conocimientos científicos y tecnológicos adquiridos en materias básicas y tecnológicas aplicables en la ingeniería naval y oceánica, y en métodos de gestión. TIPO: Competencias

CG02 - Capacidad para concebir y desarrollar soluciones técnica, económica y ambientalmente adecuadas a necesidades de transporte marítimo o integral de personas y mercancías, de aprovechamiento de recursos oceánicos y del subsuelo marino (pesqueros, energéticos, minerales, etc.), uso adecuado del hábitat marino y medios de defensa y seguridad marítimas. TIPO: Competencias

CG03 - Capacidad para proyectar buques y embarcaciones de todo tipo. TIPO: Competencias

CG04 - Capacidad para el proyecto de plataformas y artefactos para el aprovechamiento de recursos oceánicos. TIPO: Competencias

CG05 - Capacidad para diseñar y controlar los procesos de construcción, reparación, transformación, mantenimiento e inspección de los ingenios anteriores. TIPO: Competencias

CG08 - Capacidad para el análisis e interpretación de mediciones, cálculos, valoraciones, tasaciones, peritaciones, estudios, informes, planos de labores y otros trabajos análogos. TIPO: Competencias

CG10 - Conocimientos del tráfico marítimo y del transporte integral necesarios para el proyecto de buques. TIPO: Conocimientos o contenidos

CG11 - Capacidad para la gestión y dirección de empresas marítimas. TIPO: Competencias

CG06 - Capacidad para realizar investigación, desarrollo e innovación en productos, procesos y métodos navales y oceánicos. TIPO: Competencias

CG07 - Capacidad de integración de sistemas marítimos complejos y de traducción en soluciones viables. TIPO: Competencias

CG09 - Capacidad para redactar especificaciones que cumplan con lo establecido en los contratos, los reglamentos y las normas de ámbito naval e industrial. TIPO: Competencias

CG12 - Capacidad para la gestión de la explotación de buques y artefactos marítimos, y de la ingeniería necesaria para su seguridad, operación, apoyo logístico y mantenimiento. TIPO: Competencias

CG13 - Capacidad para desarrollar la ingeniería necesaria en las operaciones de salvamento y rescate y en el diseño y utilización de los medios requeridos. TIPO: Competencias

T5 - Aplicar a la práctica los conocimientos adquiridos. TIPO: Competencias

CG14 - Capacidad para analizar, valorar y corregir el impacto social y ambiental de las soluciones técnicas. TIPO: Competencias

CG15 - Capacidad para organizar y dirigir grupos de trabajo multidisciplinares en un entorno multilingüe, y de generar informes para la transmisión de conocimientos y resultados. TIPO: Competencias

GEIM1 - Conocimiento de la ingeniería de sistemas aplicada a la definición de un buque, artefacto o plataforma marítima mediante el análisis y optimización de su ciclo de vida. TIPO: Conocimientos o contenidos

GEIM4 - Capacidad para desarrollar y gestionar la ingeniería de apoyo logístico, mantenimiento y reparación de buques y artefactos. TIPO: Competencias

GEIM2 - Conocimiento del comercio y del transporte marítimo internacional para su aplicación a la definición y optimización de nuevos buques y artefactos. TIPO: Conocimientos o contenidos

GEIM3 - Conocimientos de economía y de gestión de empresas del ámbito marítimo. TIPO: Conocimientos o contenidos

MOB1 - Conocimiento de los fundamentos necesarios para la modelización numérica de problemas de mecánica de sólidos. Capacidad para resolver problemas de mecánica de sólidos con el método de los elementos finitos. TIPO: Conocimientos o contenidos

T1 - Comunicarse oralmente y por escrito de forma eficaz. TIPO: Competencias

T2 - Trabajar en equipo. TIPO: Competencias

T3 - Continuar aprendiendo de forma autónoma. TIPO: Competencias

T4 - Utilizar con solvencia los recursos de la información. TIPO: Competencias

T6 - Aplicar criterios éticos y de sostenibilidad en la toma de decisiones. TIPO: Competencias

T7 - Diseñar y emprender proyectos innovadores. TIPO: Competencias

TFM - Realización, presentación y defensa, una vez obtenidos todos los créditos del plan de estudios, de un ejercicio original realizado individualmente ante un tribunal universitario, consistente en un proyecto integral de Ingeniería Naval y Oceánica de naturaleza profesional en el que se sintetizen las competencias adquiridas en las enseñanzas. TIPO: Competencias

TN1 - Capacidad para proyectar buques adecuados a las necesidades del transporte marítimo de personas y mercancías, y a las de la defensa y seguridad marítimas. TIPO: Competencias

TN2 - Conocimiento avanzado de la hidrodinámica naval para su aplicación a la optimización de carenas, propulsores y apéndices. TIPO: Conocimientos o contenidos

TN3 - Conocimiento de la dinámica del buque y de las estructuras navales, y capacidad para realizar análisis de optimización de la estructura, de la integración de los sistemas a bordo, y del comportamiento del buque en la mar y de su maniobrabilidad. TIPO: Conocimientos o contenidos

TN4 - Capacidad para analizar soluciones alternativas para la definición y optimización de las plantas de energía y propulsión de buques. TIPO: Competencias

TN5 - Conocimiento de los mercados de la construcción y reparación de buques y de sus aspectos legales y económicos, para su aplicación a los correspondientes contratos y especificaciones. TIPO: Conocimientos o contenidos

TN6 - Capacidad para definir la estrategia constructiva de los buques y para planificar y controlar su desarrollo. TIPO: Competencias

TO1 - Capacidad para proyectar plataformas y artefactos oceánicos. TIPO: Competencias

TO2 - Conocimiento de los elementos de oceanografía física (olas, corrientes, mareas, etc.) necesarios para el análisis del comportamiento de las estructuras oceánicas, y de los elementos de las oceanografías química y biológica que deben ser tenidos en cuenta para la seguridad marítima y para el tratamiento de la contaminación, y del impacto ambiental producido por los buques y artefactos marinos. TIPO: Conocimientos o contenidos

TO3 - Capacidad para organizar y dirigir la construcción de plataformas y artefactos oceánicos. TIPO: Competencias

TO4 - Conocimiento de los sistemas de posicionamiento y de la dinámica de plataformas y artefactos. TIPO: Conocimientos o contenidos

TO5 - Conocimiento de las operaciones y sistemas específicos de los barcos de pesca y capacidad para realizar su integración en los proyectos de dichos barcos. TIPO: Conocimientos o contenidos

TO6 - Conocimiento de la ingeniería de los cultivos marinos y de su explotación y capacidad para proyectar los artefactos, flotantes o fijos, en los que se integran, desarrollando sus estructuras, materiales, equipamiento, fondeo, estabilidad, seguridad, etc. TIPO: Conocimientos o contenidos